



VERSENYSZABÁLYZAT

A **Verseny** résztvevői

A Verseny meghívott résztvevői közé tartozik valamennyi magyar, illetve határon túli magyar nyelvű közgazdaságtudományi és gazdálkodástudományi képzéssel rendelkező egyetem minden **alapképzésen legalább másodéves (3. félévét megkezdett)** hallgatója, aki a verseny idejében aktív hallgatói jogviszonnyal rendelkezik. A meghívás mindig intézményi szinten történik, a Versenyző csapatok az egyetemüket képviselik. A meghívást minden intézmény egyszerre - egy időben - kapja meg. A Versenyen a szervező hallgatók nem indulhatnak el.

A Versenyre **négyfős csapatok** jelentkezhetnek. A jelentkezés feltétele, hogy a csapattagok hallgatói nappali tagozatos jogviszonnyal rendelkezzenek és mindannyian egyazon egyetemen tanuljanak, azonban évfolyamuk és szakuk különböző is lehet. Kettős jelentkezést nem fogadunk el, egy Versenyző csak egy csapatban nevezhet.

A jelentkezéssel a csapatok elfogadják a Versenyszabályzatot és tudomásul veszik, hogy a szervezők a változtatás jogát fenntartják.

A Jelentkezés menete

A jelentkezési felület a Verseny hivatalos oldalán, az oev.hu weboldalon érhető el **2024. február 19-től**. A jelentkezés teljesítettnek csak az alábbi feltételekkel tekinthető:

- minden csapattagnak külön kell regisztrálnia,
- szakmai önéletrajzát feltöltenie,
- valamint csapatonként egy csapatkapitány kijelölése is szükséges.

Minden további kommunikáció a Verseny szervezői és a csapatok között a csapatkapitányokon keresztül történik.

A jelentkezési határidő: **2024. március 3. 23:59**.

Online forduló

Az online forduló **2024. február 26. 8:00**-kor veszi kezdetét. A megoldásokat **2024. március 10. 23:59**-ig kell elküldeni az info@oev.hu e-mail címre.

Az esettanulmányon kizárólag a csapattagok dolgozhatnak. A megoldásnak tartalmaznia kell a magyar nyelven megírt maximum egyoldalas vezetői összefoglalót, melynek törzsszövege 12-es betűméretű, PDF formátumban, valamint az esettanulmányt feldolgozó prezentációt - Powerpoint és PDF formátumban -, amelyeken **csak a csapatnév szerepelhet**, az egyetem, illetve a csapattagok neve nem! A megoldásokat az info@oev.hu e-mail címre kell elküldeni a beküldési határidőig (2024. március 10. 23:59).

Az online forduló legjobb 12 csapata kap meghívást az országos döntőbe.

Belső forduló

Minden egyetemnek lehetősége van egy önállóan megrendezett belső forduló keretein belül kiválasztani azt a 3 csapatot, melyek az adott egyetemet képviselhetik az online

fordulóban. A belső fordulót 2024. március 18-22. között kell megrendezni. A belső forduló menetét az érintett egyetemek maguk szabályozhatják, a három legjobb csapatot saját szempontrendszerük szerint választhatják ki.

Amennyiben egy egyetemen belső forduló megrendezésére kerül sor, akkor annak menete a következő:

Az előzetesen, az online fordulóra feltöltött megoldást kell prezentálniuk a csapatoknak legfeljebb 15 percben, ezt követően a zsűrinek lehetősége van kérdéseket feltennie a megoldásokkal kapcsolatban maximum 15 perc erejéig. Az értékelés egy előre megadott szempontrendszer alapján történik az egyetemek képviselőiből felálló értékelőbizottság által. A Budapesti Corvinus Egyetem belső fordulóján 8 csapat vehet részt, akiket az egyetem akadémiai szakembereiből álló értékelőbizottság választ ki.

A legjobb 12 bejutó csapatot e-mail útján értesítjük 2024. április 4. 23:59-ig.

Országos forduló

Az országos forduló három napos eseménysorozata **2024. április 13-15.** között kerül megrendezésre. A verseny személyes jelenléttel kerül megrendezésre. A versenyzők budapesti elszállásolásáról és étkeztetéséről egyaránt a szervezőcsapat gondoskodik az esemény teljes időtartama alatt.

A **megnyitó 2024. április 13-án** kerül megrendezésre, ahol a csapatoknak lehetőségük van megismerkedni a támogató vállalatokkal. 2024. április 13-án 15:00-kor a csapatok megkapják az esetet és 33 órájuk van kidolgozni megoldásaikat. **A megoldás kidolgozásához az esettanulmány PDF formátumú verzióját biztosítjuk a Versenyzőknek, amit harmadik féllal megosztani és továbbítani szigorúan tilos.** Minden csapatnak biztosítjuk az internet hozzáférést a szállás területén. A Versenyzők szabadon használhatják számítógépükön, illetve az interneten elérhető forrásokat, beleértve az egyetemük által elérhetővé tett adatbázisokat. Ezen felül a megoldás során használható bármilyen generatív AI alapú szoftver, weboldal (pl.: ChatGPT), amely mindenki számára elérhető. A csapatoknak a saját laptopjukat kell használniuk a munkához.

A megoldás beküldésének határideje: 2024. április 14. 23:59. Az esettanulmányon kizárólag a csapattagok dolgozhatnak. A megoldásnak tartalmaznia kell a magyar nyelven megírt legfeljebb **egyoldalas vezetői összefoglalót** PDF formátumban, valamint az esettanulmányt feldolgozó **prezentációt Powerpoint és PDF formátumban.**

A hétfégi felkészülést követően, az első megmérettetés alkalmával (2024. április 15. délelőtt) a 12 résztvevő csapatot négy csoportba sorsoljuk (a besorolásoknál azonos egyetemről jövő csapatok külön csoportba fognak kerülni, valamint az online fordulón elért pontszám alapján lesznek kiemelt csapatok), akik külön termekben, párhuzamosan prezentálnak. **A prezentációra 15 perc áll rendelkezésre, amelyet egy 15 perces kérdésekből és válaszokból álló rész követ.** Az időkorlát túllépése után a moderátor megállítja a prezentálást és a zsűri a csapatokat pontszám levonással büntetheti. Mindegyik teremben a támogatók által delegált vezetők, a zsűritagok választják ki a legjobb megoldással rendelkezőket. Mind a négy csoportból az ily módon kiválasztott, legjobbnak ítélt csapat vesz részt a nyilvánosság számára is nyitott döntő fordulóban, ahol a prezentált megoldásokat az összes zsűritag értékeli. A prezentációkon változtatni nem lehet, azonban a csapatoknak lehetőségük van arra, hogy a végső fordulóra megváltoztassák azt, hogy mit mondanak.

A háromnapos esemény lezárásaként szolgál a **díszvacsora**, amelyen sor kerül az eredményhirdetésre, valamint a díjak kiosztására **2024. április 15-én este.**

A zsűri függetlensége

A többfordulós Verseny során különböző területekről (mind akadémiai pályáról, illetve versenyszektorból) érkező zsűri értékeli a megoldásokat, azonban a Verseny szervezői, így az EVK Szakkollégium képviselői semmilyen módon nem vesznek részt a döntéshozatalban.

A belső fordulókat esetén **az egyes egyetemek maguk dönthetnek a zsűri összetételéről**, így az kikerülhet mind az egyetem tanárai, mind pedig a támogató cégek képviselői közül.

Az első, online forduló alkalmával a résztvevő egyetemek oktatói hozzák meg a döntést

egy előre megadott szempontrendszer alapján az országos döntőbe jutó csapatokról.

Az országos fordulóban a támogató vállalatok képviselői, valamint az „Alapítvány a Magyar Vezetési és Szervezeti Kultúra Fejlesztéséért” alapítvány kuratóriumának elnöke hozzák meg a végső döntést.

A Verseny díjazása

A döntő első három helyezettje **1.000.000 Ft** összdíjazásban részesül, az alábbiak szerint:

I. csapat: 500.000 Ft

II. csapat: 300.000 Ft

III. csapat: 200.000 Ft

A támogató cégek által legjobbnak ítélt megoldások értékes különdíjakban részesülhetnek. A nyermények változtatásának jogát fenntartják a szervezők.

További információk

A két megoldandó eset kettő, a Versenyt támogató cég aktuális helyzete köré épül, melyek szakszerű összeállításában két független esetíró szakember és a Roland Berger Kft. nyújtanak segítséget.

A verseny az Alapítvány a Magyar Vezetési és Szervezeti Kultúra Fejlesztéséért, a Budapesti Corvinus Egyetem Vezetéstudományi Intézete és az EVK Szakkollégium által delegált szervezőcsapat szervezésében valósul meg.

A szervezők fenntartják a jogot a szabályok és irányelvek további módosítására. Bármilyen változás esetén e-mailben értesítjük a résztvevőket.

A Verseny részletes információival kapcsolatosan személyes kapcsolatfelvételt is van lehetőség az info@oev.hu e-mail címen.